CONECTAR EL SISTEMA DE ALARMA

Verifique que todas las puertas y ventanas estén cerradas y que todo movimiento sea suspendido en las áreas cubiertas por detectores de movimiento.

El sistema no puede ser armado si el indicador de **Listo** no está encendido. Encendida la luz de **Listo** ingrese los cuatro dígitos de su clave, entonces se encenderá luz de **Armado.**

DESCONECTAR EL SISTEMA DE ALARMA

Sólo se deberá ingresar los cuatro dígitos de su clave, así se deberá apagar la luz de **Armado Roja** y podrá abrir todos los accesos protegidos.

EXCLUIR ZONAS POR NECESIDAD 0 DESPERFECTO

Presionar *1 luego zona o zonas a eliminar cada zona cuenta con 3 dígitos y para finalizar #

Ejemplo: Para eliminar zonas 1, 2 y 3.

Presionar *1 001 002 003 #

VISUALIZAR CONDICIONES DE

FALLA

Presionar *2, si después de esta función se enciende un numero en la					
pantalla LCD seguir las siguientes instrucciones:					
01	Presionar nuevamente 01 Falla Sirena, Hora, Salida	Si es 1: Falla de circuito de Sirena Si es 4: Falla de hora y Fecha Si es 5: Falla de salida			
02	Presionar nuevamente 02 Falla de Batería	Si es 1: Batería Baja Si es 2: Batería Desconectada			
	Presionar nuevamente 03	Si es 1: Perdida comunicación receptor inalámbrico			

Falla Comunicación con Módulos (posible cable cortado) Si es 2: Perdida comunicación Teclado Si es 4: Perdida comunicación ampliador de Zona

Presionar nuevamente **04 Falla de Corriente**

Si es 7: Perdida de electricidad

Presionar nuevamente 05
Falla de Elemento

04

07

80

Si es 2: Teclado 01-16 Si es 3: Sirena 01-16 Si es 4: Repetidor 01-08

Si es 1: Zona 001-128

Presionar nuevamente 06
Falla de Batería
dispositivo Inalámbrico

Si es 1: Zona 001-128 Si es 2: Teclado 01-16 Si es 3: Sirena 01-16 Si es 4: Repetidor 01-08

Presionar nuevamente 07
Falla por manipulación
de dispositivo

Si es 1: Zona 001-128 Si es 2: Teclado 01-16 Si es 3: Sirena 01-16

Si es 5: Llave Inalámbrica 01-32

Presionar nuevamente **08**Falla interferencia RF

Si es 1: Zona 001-128 Si es 2: Teclado 01-16 Si es 3: Sirena 01-16 Si es 4: Repetidor 01-04

Si es 4: Repetidor 01-08

	09	Presionar nuevamente 09 Falla Supervisión de Modulo Presionar nuevamente 10	Si es 1: Receptor inalámbrico Si es 2: Teclado Si es 4: Ampliador de Zona Si es 1: Receptor inalámbrico
	10	Falla Manipulación de Modulo	Si es 2: Teclado Si es 4: Ampliador de Zona
	11	Presionar nuevamente 11 Falla de Comunicación	Si es 1: Avería Línea Telefónica Si es 2: Falla Comunicación Si es 3: Bloqueo de SIM Si es 4: Celular Si es 5: Internet Si es 6: Sala de Monitoreo Si es 7: Supervisión línea 1-4 Si es 10: Falla Comunicación Modulo Alterno
	12	Presione nuevamente 12 Falla de Sincronización Inalámbrica	Si es 1: Zona 001-128 Si es 2: Teclado 01-16 Si es 3: Sirena 01-16 Si es 4: Repetidor 01-08 Si es 5: Llave Inalámbrica 01-32
VISUALIZAR CONDICIONES DE MEMORIA DE ALARMA	Sistema presionar # para salir de función. Para borrar memoria conecte y desconecte sistema. AMBIAR CÓDIGO PRINCIPAL Presionar *5 Código (Principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (03, etc.) 1 (Código principal Actual) N° Usuario (13, etc.) 1 (Código principal Actual) (13, etc.) 1 (Código principal Actual) (13, etc.) 1 (Código prin		
CAMBIAR CÓDIGO PRINCIPAL			
CREAR CÓDIGO DE USUARIO			
BORRAR CÓDIGO DE USUARIO	Presionar *5 Código (Principal Actual) N° Usuario (02, 03, etc.) 1 (*) #		
PROGRAMAR RELOJ INTERNO	Presiona <i>Ejemplo</i>		